

Mein Würfelspiel mit der Tabellenkalkulation

Name: _____

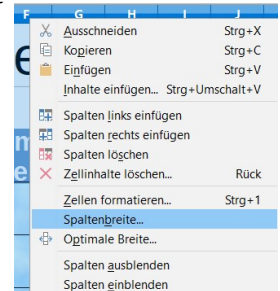
Datum: _____

1. Schritt: Erstelle mit Draw die Oberseite eines Würfels (ohne 'Würfelaugen')

a) Du kannst entweder ein abgerundetes Rechteck verwenden (mit einer geschickten Flächenfüllung) oder b) einen dreidimensionalen Würfel mit einer schönen Oberflächenfarbe erstellen

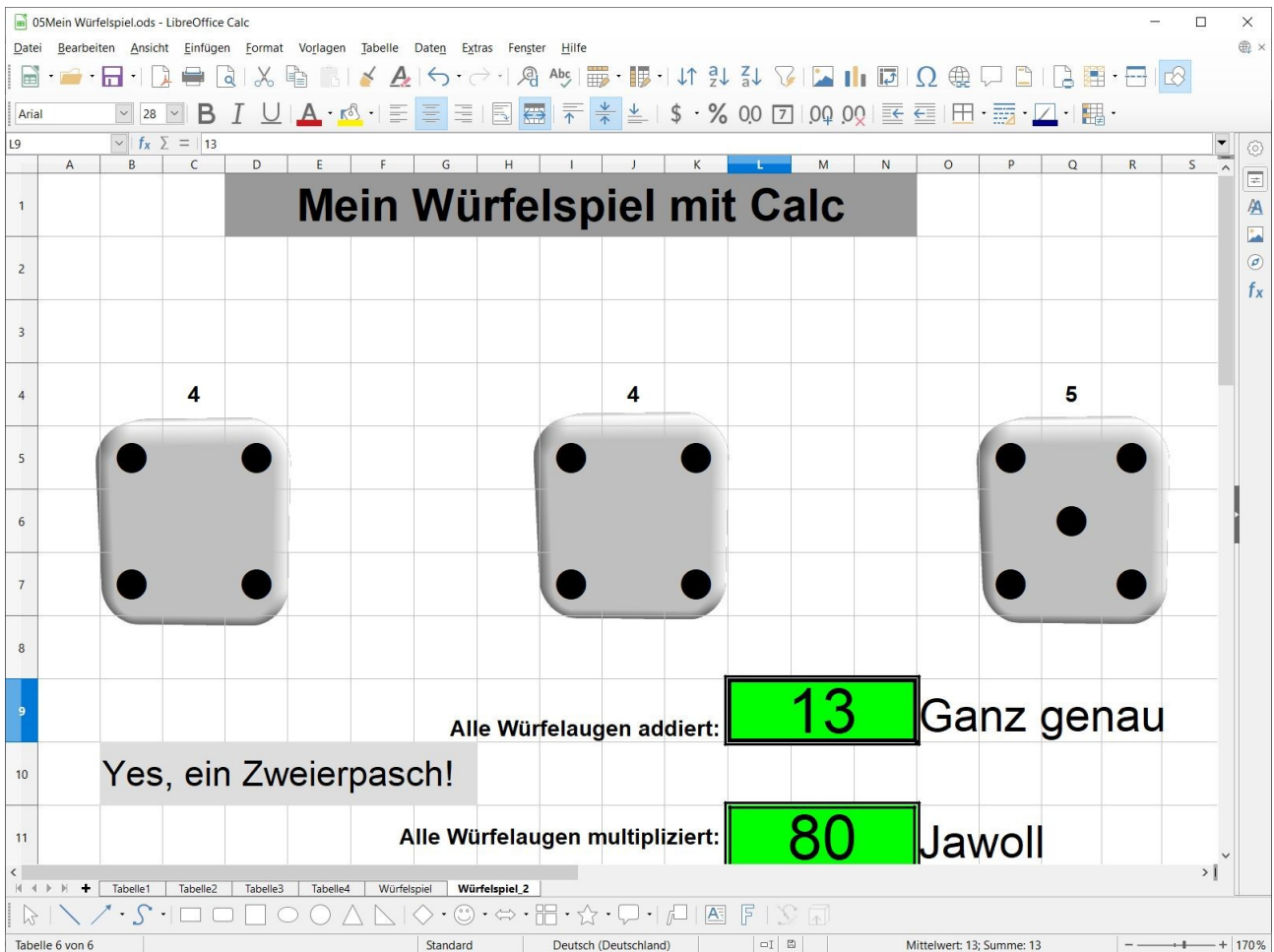
2. Schritt: Calc aufrufen, Spaltenbreite und Zeilenhöhe einstellen

Formatiere **die Spalten von A bis S** mit der Breite 1 cm. Markiere sie dazu, mit der Maus, anschließend Rechtsklick auf einen Spaltenüberschrift, Spaltenbreite → 1 cm → OK



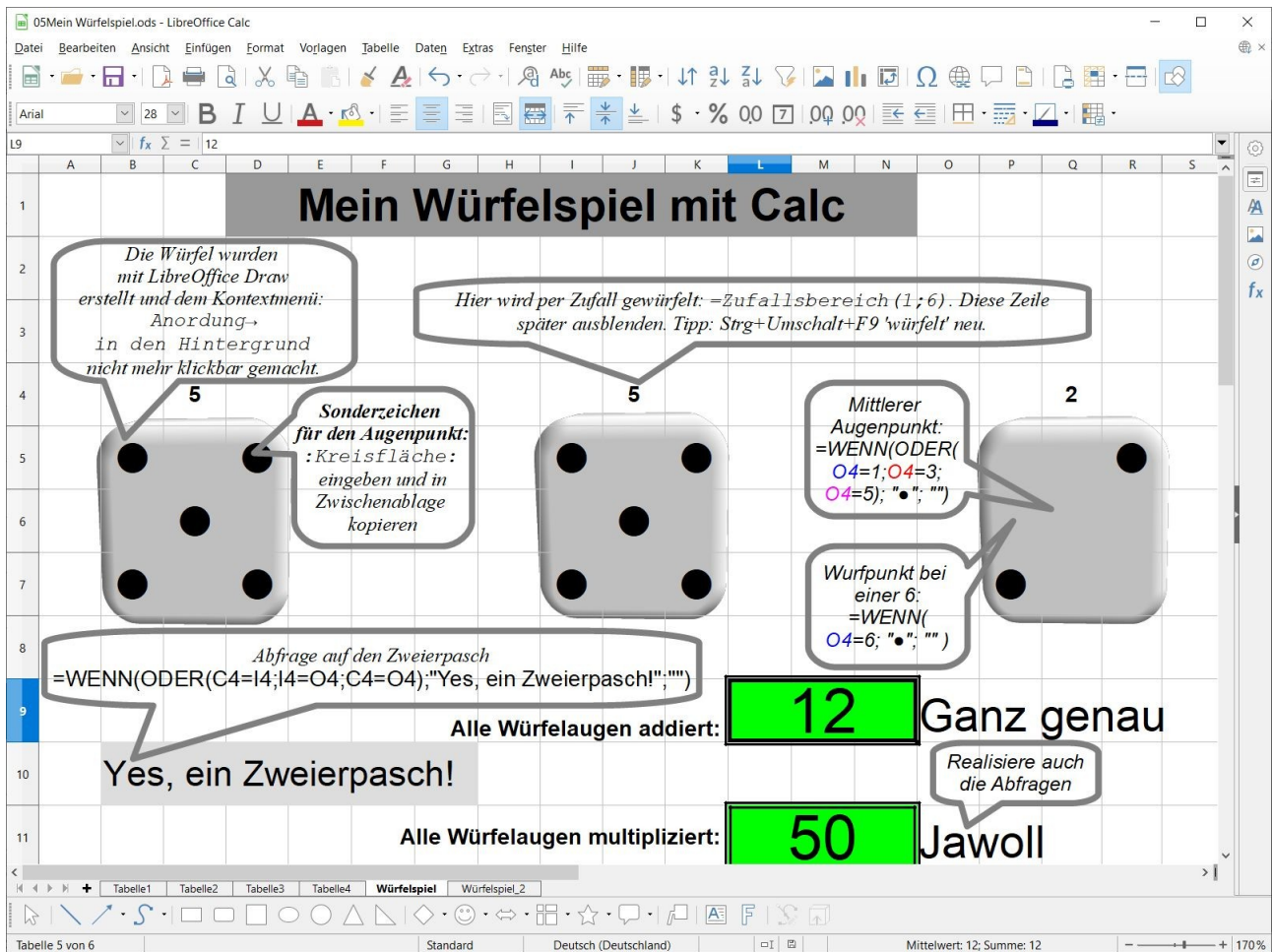
Formatiere ähnlich **die Zeilen 1 bis 14** mit der Zeilenhöhe 1 cm.

3. Schritt: Erstelle folgendes Tabellenblatt:



Erstelle die Überschrift und in den drei Zellen C4, J4 und Q4 die drei zufälligen Zahlen von 1 bis 6. Kopiere dreimal deine mit Draw erstellte Würfeloberfläche in das Tabellenblatt und positioniere sie wie angegeben.

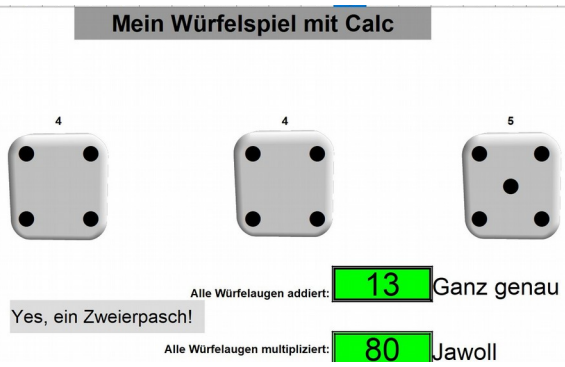
Damit dir die Erstellung des Tabellenblatts leichter fällt, weitere Hinweise:



'Programmieren' alle Augenpunkte: das mittige Würfelauge, links-oben, rechts-oben, links-unten, rechts-unten, links-mittig und rechts-mittig.

Weitere Aufträge:

1. Erstelle die Zellen für: "Alle Würfelaugen addiert"	
2. Erstelle die Zellen für: "Alle Würfelaugen multipliziert"	
3. Erstelle die Abfrage für den Zweierpasch	
4. Erstelle die Abfrage für den Dreierpasch (gelingt es dir vielleicht, die Aufträge 3 und 4 in einer Zelle zu realisieren?)	
5. Zusatz: Kopiere dein Tabellenblatt und erstelle ein Würfelspiel mit 4 Würfeln (5 Würfeln)	



Zuletzt: Entferne die Gitternetzlinien, damit das Spiel besser aussieht.

NOTE: _____