

Inkscape Vektorzeichenprogramm

Name: _____

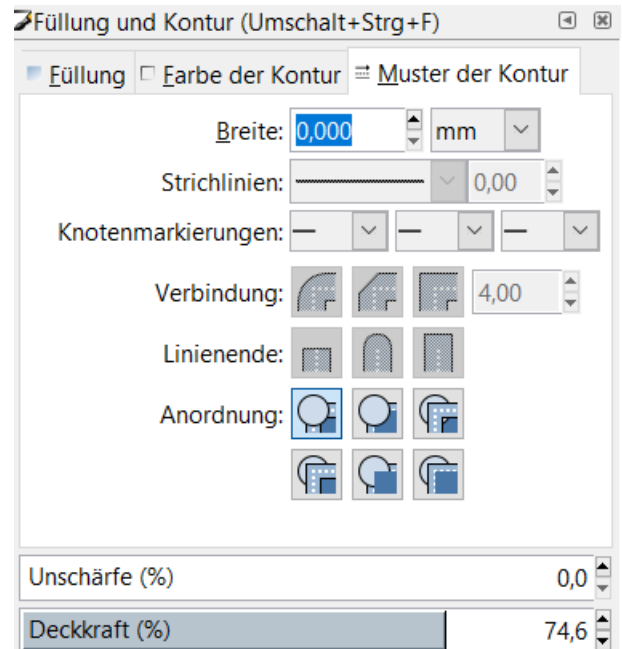
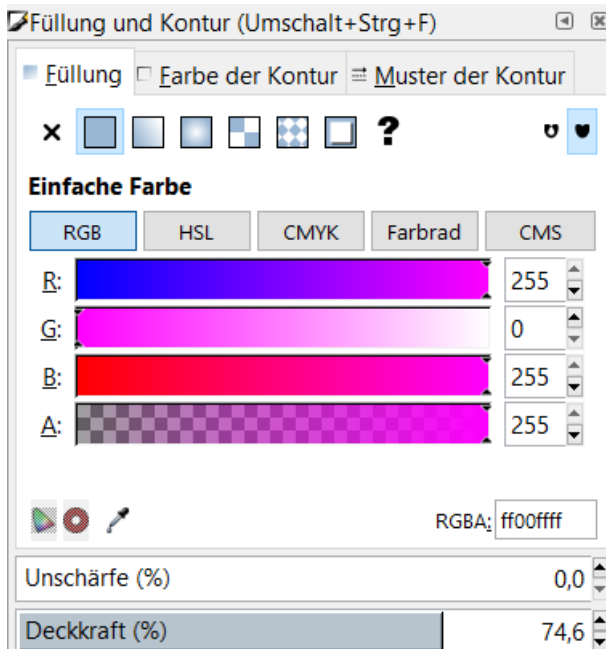
Klasse: _____

Note: _____

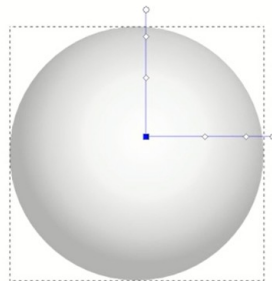
Teil 1: Erstelle eine Vektorgrafik mit Inkscape



Besonders wichtig sind in Inkscape die Einstellungen der Füllung und der Kontur:

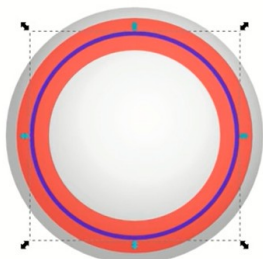


1. Schritt: Kreis mit radialem Farbverlauf, dessen Zentrum leicht nach rechts-oben verschoben ist.

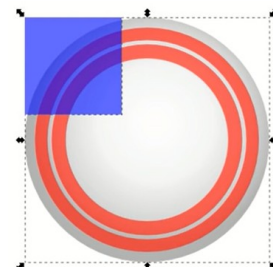


2. Schritt: Spiegelung links oben:

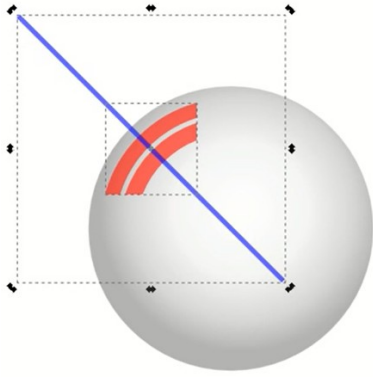
a) Kreisringe erzeugen (,Differenz' bilden)



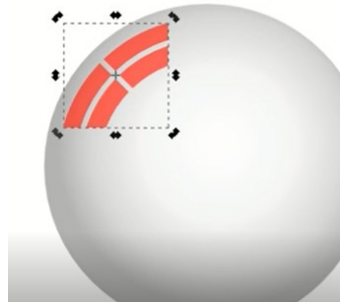
b) Kreisringe weiter begrenzen



c) Kreisring weiter eingrenzen:



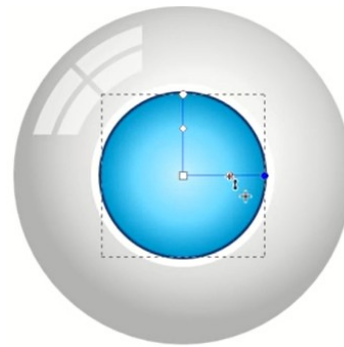
d) Ergebnis nach erneuter Differenz:



e) weiße Farbe und Transparenz

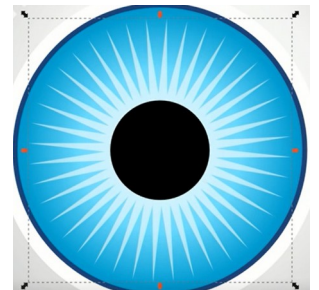
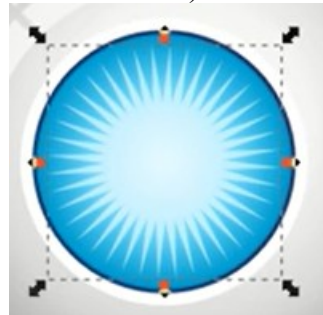


3. Schritt: Iris

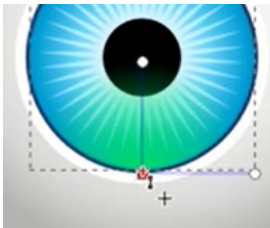


(weiße Kreisfläche außen, dunkelblau innerhalb, radiale Füllung hellblau)

4. Schritt: Pupille (durchsichtiger Stern mit 40 Ecken) und aufhellen, Pupille als schwarzer Kreis:



5. Schritt: Weitere Glanzeffekte und Schatten:



ERGEBNIS:

